

**กิจกรรมเสริมความรู้ หน่วยย่อยที่ 1**  
**หน่วยที่ 5 การควบคุมทิศทางการทำงานของโปรแกรม**  
**การควบคุมทิศทางด้วยคำสั่งเลือกทำแบบทางเดียว if**

**คำชี้แจง**

1. ให้นักเรียนสร้างบันทึกไฟล์ข้อมูลไว้ที่ Drive D: โดยตั้งชื่อ ต่อไปนี้ work1\_เลขที่ของตนเอง เช่นนักเรียน เลขที่ 10 บันทึกไฟล์ข้อมูลชื่อ work1\_10
2. ส่งงานด้วยการอัปโหลดไฟล์ผ่านทางบทเรียนบนเครือข่าย <http://kruningh-c.hsw.ac.th>

**การควบคุมทิศทางด้วยคำสั่งเลือกทำแบบทำแบบทางเดียว if**

รูปแบบ	ผังงาน
<pre> if(เงื่อนไข) {     ประโยคคำสั่ง 1 ;     ประโยคคำสั่ง 2 ;     .....     ประโยคคำสั่ง 3 ;     .....     ประโยคคำสั่ง n ; }                     </pre>	<pre> graph TD     Start1([start]) --&gt; Cond{เงื่อนไข}     Cond -- Yes --&gt; Action[ประโยคคำสั่ง]     Action --&gt; Start2([start])     Cond -- No --&gt; Start2                     </pre>

## โปรแกรมทายตัวเลข

ให้นักเรียนทดลองเขียนโปรแกรมทายตัวเลข พร้อมทั้งเขียนอธิบายขั้นตอนการทำงานของโปรแกรมนี้

```
/* 1 */      //Program : Guess.c
/* 2 */      //แสดงข้อความว่าคำตอบถูกต้องเมื่อจำนวนเต็มที่ได้รับเข้ามามีค่าตรงกับเป้าหมาย
/* 3 */
/* 4 */      #define TARGET 25
/* 5 */      #include <stdio.h>
/* 6 */
/* 7 */      void main() {
/* 8 */          int y;
/* 9 */
/* 10 */         printf("Enter integer value: ");
/* 11 */         scanf ("%d",&y)
/* 12 */         if (y==TARGET)
/* 13 */             printf("\n Your guess is correct.");
/* 14 */         printf("\n Good bye. \n");
/* 15 */     }
```